

## **Regolamento Ufficiale del Fantacalcio a Premi Fantalgoritmo**

**Premessa** Il presente regolamento disciplina il "Fantacalcio Fantalgoritmo" organizzato da Fantalgoritmo (di seguito "Organizzatore"). La partecipazione al fantacalcio è subordinata all'accettazione incondizionata del presente regolamento.

**1. Soggetto Promotore** Il fantacalcio è promosso dalla società Workando S.r.l., con sede legale in Via Quirino Majorana, 203, 00152 Roma RM, Italia. Workando S.r.l. è responsabile della gestione e organizzazione del fantacalcio, nonché della comunicazione con i partecipanti. Ogni comunicazione ufficiale riguardante il fantacalcio sarà inviata dall'indirizzo e-mail ufficiale dell'azienda e pubblicata sul sito ufficiale di Fantalgoritmo.

**2. Durata del Fantacalcio.** La prima giornata del fantacalcio avrà inizio il 15 settembre 2024 (4° giornata di serie A) e terminerà il 25 maggio 2025, in coincidenza con la fine del campionato di Serie A. Le iscrizioni saranno aperte a partire dal 1° luglio 2024. Il calendario delle attività del fantacalcio seguirà le stesse date e orari delle partite di Serie A, incluse eventuali modifiche comunicate dalla Lega Calcio. In caso di proroghe o variazioni del calendario della Serie A, le date del fantacalcio saranno adeguate di conseguenza e comunicate tempestivamente ai partecipanti. Gli utenti potranno entrare nel fantacalcio fino al 24/05/2025, ovvero il giorno prima dell'ultima giornata di serie A.

**3. Destinatari.** Il fantacalcio è riservato a tutte le persone fisiche maggiorenni, registrate alla piattaforma Fantamaster e che abbiano sottoscritto un abbonamento "Bomber" a fantalgoritmo.it o che abbiano acquistato sul sito di fantalgoritmo.it il prodotto "Fantacalcio Tifosi" o che abbiano aderito alle promozioni che offrono il prodotto. Ogni partecipante deve fornire un indirizzo e-mail valido e attivo e dovrà essere utilizzato sia per la registrazione su Fantalgoritmo che su Fantamaster e che sarà utilizzato per tutte le comunicazioni ufficiali. L'iscrizione al fantacalcio implica l'accettazione totale e incondizionata del presente regolamento. L'iscrizione sarà considerata valida solo dopo la conferma del pagamento. In caso di mancato pagamento, l'iscrizione sarà annullata e il partecipante non potrà prendere parte al fantacalcio. Le quote di iscrizione non sono rimborsabili. Ogni partecipante deve completare la registrazione sul sito ufficiale di Fantalgoritmo, fornendo tutti i dati richiesti. I dati forniti saranno utilizzati esclusivamente per le finalità del fantacalcio e trattati in conformità alla normativa vigente in materia di protezione dei dati personali.

**4. Modalità di Partecipazione.** La partecipazione avviene attraverso la creazione e la gestione di una squadra virtuale di calcio composta da calciatori reali partecipanti al campionato di Serie A. Ogni partecipante ha a disposizione 270 Fanta Milioni per l'acquisto di 25 calciatori, distribuiti come segue: 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti, 6 attaccanti. I partecipanti possono iscrivere la propria squadra tramite l'apposita sezione della piattaforma Fantamaster, accessibile sia da desktop che da dispositivi mobili. È possibile modificare la formazione fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima partita di ogni giornata di campionato. Ogni lega avrà come massimo 2000 partecipanti e in caso di eccedenza verrà creata una lega ogni 2000 partecipanti. Questo per garantire una più equa possibilità di vittoria ed equidistribuzione dei premi agli utenti.

Nel caso di Fanta a premi delle squadre di serie A, la lega dovrà raggiungere un minimo di 1000 partecipanti con un tasso di tolleranza del -10%. Nel caso del non raggiungimento del minimo la lega

verrà accorpata ad una standard lasciando però invariata la logica dei premi settimanali, quelli finali saranno adattati alla lega generica, sempre fermo restando il limite di massimo 2000 partecipanti e il valore dei premi (3500€) finale.

La partecipazione gratuita è inclusa nel pacchetto bomber e nel prodotto "Fantacalcio tifosi". Il pacchetto bomber dà diritto all'accesso alla lega ma la partecipazione è a discrezione e non obbligatoria.

**5. Formazione della Squadra.** La formazione della squadra deve rispettare le seguenti regole:

- Numero massimo di calciatori per ruolo: 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti, 6 attaccanti.
- Ciascun partecipante può schierare 11 titolari per ogni giornata di campionato e selezionare fino a 11 calciatori in panchina.
- La formazione può essere modificata fino a 15 minuti prima dell'inizio della partita della giornata di Serie A.
- Le modifiche alla formazione possono includere sostituzioni, cambi di modulo e aggiornamenti dei calciatori in panchina.
- I partecipanti possono utilizzare la funzione di salvataggio automatico per assicurarsi che le modifiche apportate siano registrate correttamente.
- Ogni modifica deve rispettare i limiti di budget e di ruolo stabiliti dal regolamento.
- Le formazioni non conformi ai requisiti saranno automaticamente invalidate per la giornata di campionato in corso.
- In caso di mancato inserimento della rosa verrà presa in considerazione l'ultima formazione inserita in ordine cronologico

**6. Punteggio** I punteggi vengono assegnati in base alle prestazioni dei calciatori reali durante le partite di Serie A, secondo i seguenti criteri:

- Gol segnato: +3 punti
- Assist: +1 punto
- Portiere imbattuto: +1 punto
- Rigore parato: +3 punti
- Ammonizione: -0.5 punti
- Espulsione: -1 punto
- Autogol: -2 punti
- Rigore sbagliato: -3 punti
- Gol subito dal portiere: -1 punto per ogni gol subito
- La piattaforma utilizza un sistema di calcolo automatizzato per determinare i punteggi, basato sui dati ufficiali forniti dalla redazione di Fantamaster.
- I punteggi saranno aggiornati entro 24 ore dal termine di ogni giornata di campionato.

- In caso di discrepanze nei punteggi, i partecipanti possono inviare una segnalazione all'assistenza clienti entro 48 ore dalla pubblicazione dei risultati.

#### **7. Moduli di Gioco** I moduli consentiti per schierare la formazione sono:

- 3-4-3
- 3-5-2
- 4-3-3
- 4-4-2
- 4-5-1
- 5-3-2
- 5-4-1
- Ogni modulo deve essere selezionato e confermato prima dell'inizio della giornata di campionato.
- I partecipanti possono cambiare il modulo della propria squadra in qualsiasi momento prima dell'inizio della prima partita della giornata.
- È possibile salvare configurazioni di moduli predefinite per facilitare le modifiche rapide.
- I moduli selezionati devono rispettare i limiti di ruolo e il numero massimo di calciatori per posizione.

#### **8. Mercato** Il mercato dei calciatori sarà aperto prima dell'inizio di ogni giornata e chiuso 15 minuti prima, verrà riaperto a fine giornata:

- Durante il mercato, i partecipanti possono acquistare/svincolare i calciatori utilizzando i Fanta Milioni a disposizione.
- Ogni partecipante può acquistare un numero di calciatori desiderato fino a esaurimento del budget disponibile.
- Il mercato viene gestito tramite la piattaforma/app Fantamaster, utilizzando l'apposita funzione di mercato.
- È possibile visualizzare lo storico delle transazioni di mercato nella sezione dedicata della piattaforma.

#### **9. Classifiche e Premi**

Ci saranno 2 classifiche ai fini dei premi. La classifica settimanale e la classifica generale. Entrambe verranno aggiornate dopo ogni giornata di campionato, sulla base dei punteggi ottenuti.

La partecipazione al fantacalcio generico avrà come premio settimanali un buono Amazon del valore di 100€

I premi finali della classifica generale saranno distribuiti come segue:

- 1° Classificato: Mac Book PRO del valore di 1500€
- 2° Classificato: iPhone 15 del valore 1000€
- 3° Classificato: Apple iPad 10.9" del valore di 450€

- 4° Classificato: Apple Watch del valore di 250€
- 5° Classificato: AirPods del valore di 200€

La partecipazione al fantacalcio delle squadre di serie A avrà come premio settimanale un premio del valore di 100€ della propria squadra del cuore solamente al primo classificato di ogni giornata.

I premi finali del fantacalcio delle squadre di serie A saranno gli stessi del fantacalcio a premi, tranne per il Fanta Passione Fiorentina che saranno:

1) Mac 2) Iphone 3) Abbonamento Tribuna 4) Abbonamento Curva Fiesole 5) Abbonamento Curva Fiesole 6) 1° Maglia originale firmata 7) 2° maglia originale firmata 8) 3° maglia originale firmata 9) 4° maglia originale firmata 10) Felpa di allenamento ACF 11) Polo di rappresentanza ACF 12) Maglia di rappresentanza ACF 13) Pass Vip per partita al Franchi 14) Pass Vip per partita al Franchi 15) Pass Vip per partita al Franchi 16) Pass Vip per partita al Franchi 17) Pass Vip per partita al Franchi 18) Pass Vip per partita al Franchi 19) Maglia di allenamento ACF 20) Pantaloncino da gara ACF.

I premi sono soggetti a eventuali modifiche in base alle decisioni dell'Organizzatore.

- La classifica è consultabile in qualsiasi momento tramite la piattaforma Fantamaster.
- In caso di parità di punteggio, si applicheranno i criteri di tie-break previsti dal regolamento.
- I vincitori saranno contattati via email entro 7 giorni dal termine della stagione e della giornata per fornire i dettagli necessari alla consegna dei premi.
- La consegna dei premi avverrà entro 30 giorni dalla comunicazione dei vincitori.

**10. Gestione e Controllo** Workando srl è responsabile della gestione della piattaforma, dell'aggiornamento delle competizioni e della pubblicazione dei risultati.

**11. Sostituzioni** Il numero massimo di sostituzioni per giornata è di 5. Le sostituzioni vengono effettuate automaticamente dalla piattaforma in caso di calciatori titolari che non ottengono punteggi. I partecipanti possono configurare l'ordine delle sostituzioni prima dell'inizio della giornata di campionato. Le sostituzioni avvengono in base all'ordine di priorità stabilito dal partecipante. In caso di assenza di calciatori disponibili per la sostituzione, la squadra giocherà in inferiorità numerica. I partecipanti devono confermare le sostituzioni entro 15 minuti dall'inizio della prima partita della giornata. Le sostituzioni non possono essere modificate dopo l'inizio della giornata di campionato. I calciatori sostituiti non accumulano punti per quella giornata. Le sostituzioni sono visibili nella sezione "Gestione Squadra" della piattaforma.

**12. Modificatori di Punteggio** Sono previsti modificatori di punteggio:

- Modificatore di difesa: media del 6 (1 punto), media del 6.5 (3 punti), media del 7 (5 punti)
- Il modificatore di difesa viene calcolato sulla base dei voti dei tre migliori difensori e del portiere nel caso vengono schierati almeno 4 difensori
- I modificatori di punteggio sono calcolati automaticamente dalla piattaforma..
- I modificatori di punteggio sono visibili nella sezione "Punteggi" della piattaforma.

**13. Rinvii e Partite Sospese** In caso di partite rinviate, tutti i calciatori coinvolti riceveranno 6 punti d'ufficio. Se una partita viene sospesa e non conclusa entro il turno successivo, si applicano le stesse

regole. Le partite rinviate devono essere recuperate entro 30 giorni dalla data originale. In caso di rinvio di più del 50% delle partite di una giornata, l'intera giornata sarà annullata e i punteggi non saranno conteggiati. Le partite rinviate per cause di forza maggiore saranno gestite caso per caso dall'Organizzatore. I partecipanti saranno informati tempestivamente di eventuali rinvii o sospensioni tramite email e notifiche sulla piattaforma. I calciatori squalificati non riceveranno punti d'ufficio in caso di partite rinviate. Le decisioni finali sui rinvii e le sospensioni delle partite saranno prese dall'Organizzatore e comunicate ufficialmente.

**14. Calcolo del Punteggio in Caso di Parità.** In caso di parità tra due o più squadre, verranno considerati i seguenti criteri per determinare la classifica:

1. Punti totali
  2. Differenza reti
  3. Gol fatti
  4. Data di iscrizione della squadra
  5. Voti medi dei calciatori titolari
  6. Numero di assist totali
  7. Numero di rigori parati dal portiere
  8. Numero di partite giocate senza subire gol
  9. Numero di ammonizioni
  10. Numero di espulsioni
  11. Numero di autogol
  12. Numero di rigori sbagliati
  13. Posizione in classifica nelle giornate precedenti
  14. Performance nelle ultime 5 giornate di campionato
  15. Performance nei confronti diretti tra le squadre in parità
  16. Numero di calciatori con punteggi superiori a 7
  17. Numero di calciatori con punteggi inferiori a 5
  18. Numero di bonus ricevuti
  19. Numero di malus ricevuti
  20. Data e ora di iscrizione al fantacalcio
- Le squadre con punteggi identici saranno ordinate secondo questi criteri fino a quando non si determinerà una classifica definitiva.
  - In caso di ulteriore parità, si procederà con un sorteggio gestito dall'Organizzatore alla presenza di un notaio.

**15. Modifiche al Regolamento.** Il regolamento può essere modificato in qualsiasi momento dall'Organizzatore per garantire il corretto svolgimento del fantacalcio. Le modifiche saranno comunicate tempestivamente ai partecipanti. Le modifiche entreranno in vigore dalla data di

pubblicazione sul sito ufficiale di Fantalgoritmo. I partecipanti hanno il diritto di contestare le modifiche entro 7 giorni dalla pubblicazione, inviando un'e-mail all'assistenza clienti. Le modifiche saranno considerate accettate se i partecipanti continuano a partecipare al fantacalcio dopo la pubblicazione delle stesse. Le modifiche non possono essere retroattive e non influenzeranno le operazioni già concluse. L'Organizzatore si riserva il diritto di annullare il fantacalcio in caso di forza maggiore o altre circostanze eccezionali.

**16. Esclusione dalla Partecipazione** L'Organizzatore si riserva il diritto di escludere dal fantacalcio i partecipanti che non rispettino il regolamento o che adottino comportamenti scorretti. I comportamenti scorretti includono, ma non sono limitati a, la manipolazione dei risultati, la violazione delle norme di condotta della piattaforma e qualsiasi altra azione che comprometta l'integrità del fantacalcio. I partecipanti esclusi riceveranno una comunicazione ufficiale via email, con indicazione delle motivazioni dell'esclusione. Le esclusioni sono definitive e non soggette a ricorso. I partecipanti esclusi non avranno diritto a rimborsi delle quote di iscrizione o ad alcun premio eventualmente vinto. L'Organizzatore si riserva il diritto di intraprendere azioni legali nei confronti dei partecipanti che adottino comportamenti fraudolenti o illegali.

**17. Limitazioni di Responsabilità** L'Organizzatore non è responsabile per eventuali malfunzionamenti della piattaforma o per problemi tecnici che possano influire sulla partecipazione al fantacalcio. In caso di controversie, farà fede il regolamento presente sul sito ufficiale di Fantalgoritmo. L'Organizzatore non è responsabile per eventuali danni, perdite o inconvenienti derivanti dalla partecipazione al fantacalcio. La partecipazione al fantacalcio è a rischio e pericolo del partecipante. L'Organizzatore non garantisce la disponibilità continua e ininterrotta della piattaforma. In caso di interruzioni del servizio, l'Organizzatore farà tutto il possibile per ripristinare il normale funzionamento della piattaforma nel minor tempo possibile. L'Organizzatore non è responsabile per eventuali errori o omissioni nei punteggi pubblicati. I partecipanti sono tenuti a verificare i propri punteggi e a segnalare eventuali discrepanze entro 48 ore dalla pubblicazione.

**18. Protezione dei Dati Personali** I dati personali forniti dai partecipanti saranno trattati in conformità alla normativa vigente in materia di protezione dei dati personali. I dati saranno utilizzati esclusivamente per le finalità del fantacalcio e non saranno ceduti a terzi senza il consenso esplicito dei partecipanti. I partecipanti hanno il diritto di accedere, rettificare e cancellare i propri dati personali inviando una richiesta scritta all'Organizzatore. La privacy policy completa è disponibile sul sito ufficiale di Fantalgoritmo. I dati saranno conservati per il tempo necessario a garantire il corretto svolgimento del fantacalcio e la distribuzione dei premi. I partecipanti possono richiedere la cancellazione dei propri dati in qualsiasi momento, con conseguente esclusione dal fantacalcio.

**19. Accettazione del Regolamento.** La partecipazione al fantacalcio implica l'accettazione totale e incondizionata del presente regolamento. Qualsiasi violazione comporterà l'immediata esclusione dal fantacalcio. I partecipanti dichiarano di aver letto e compreso il regolamento e di accettarne tutte le condizioni. L'accettazione del regolamento è un requisito indispensabile per la partecipazione al fantacalcio. Ogni partecipante è tenuto a rispettare le norme di condotta della piattaforma e a mantenere un comportamento corretto e rispettoso nei confronti degli altri partecipanti.

**20. Foro Competente** Per qualsiasi controversia relativa al fantacalcio sarà competente il foro di Roma. Le controversie saranno risolte secondo la legge italiana. I partecipanti accettano di sottoporsi alla giurisdizione esclusiva del foro di Roma per qualsiasi questione derivante dalla partecipazione al fantacalcio. L'Organizzatore si riserva il diritto di intraprendere azioni legali nei confronti dei partecipanti che violino il regolamento o adottino comportamenti scorretti. Le decisioni dell'Organizzatore sono definitive e inappellabili. Le controversie non risolte amichevolmente saranno portate davanti al tribunale competente di Milano.

**21. Clausola di Salvaguardia.** Nel caso in cui una o più disposizioni del presente regolamento siano ritenute invalide o inapplicabili, le restanti disposizioni rimarranno in vigore a tutti gli effetti. Le disposizioni invalide o inapplicabili saranno sostituite con disposizioni valide e applicabili che riflettano il più possibile l'intento originale delle disposizioni sostituite. La nullità di una disposizione non pregiudica la validità delle restanti disposizioni del regolamento. L'Organizzatore si riserva il diritto di modificare le disposizioni invalide o inapplicabili e di comunicarlo tempestivamente ai partecipanti. Le modifiche entreranno in vigore dalla data di pubblicazione sul sito ufficiale di Fantalgoritmo.

**22. Premiazione** La premiazione avverrà entro 30 giorni dalla fine del campionato e della giornata. I vincitori saranno contattati tramite email e dovranno fornire le informazioni necessarie per la ricezione del premio. I premi saranno consegnati tramite mail o spedizione a mezzo corriere, a discrezione dell'Organizzatore. I vincitori devono rispondere alla comunicazione di vincita entro 7 giorni, fornendo tutte le informazioni richieste. In caso di mancata risposta entro il termine stabilito, il premio sarà considerato non reclamato e assegnato al partecipante successivo in classifica. L'Organizzatore non è responsabile per eventuali ritardi o problemi nella consegna dei premi. I vincitori devono fornire un indirizzo valido per la spedizione dei premi fisici. La consegna dei premi è gratuita e i costi di spedizione sono a carico dell'Organizzatore. I premi non sono trasferibili né convertibili in denaro. I partecipanti devono conservare le ricevute di pagamento delle quote di iscrizione come prova di partecipazione.

**23. Rinvio del Campionato.** In caso di rinvio del campionato per cause di forza maggiore, l'Organizzatore si riserva il diritto di sospendere il fantacalcio e di determinare i vincitori in base alla classifica aggiornata all'ultima giornata disputata. Le cause di forza maggiore includono, ma non sono limitate a, pandemie, calamità naturali, conflitti armati, decisioni governative o altre circostanze imprevedibili e inevitabili, come acquisizioni, liquidazione e fallimenti societari. I partecipanti saranno informati tempestivamente di eventuali sospensioni o annullamenti tramite e-mail e notifiche sulla piattaforma. In caso di sospensione del fantacalcio, le quote di iscrizione non saranno rimborsate. L'Organizzatore farà tutto il possibile per riprendere il fantacalcio una volta cessate le cause di forza maggiore. Le decisioni dell'Organizzatore riguardo alla gestione delle cause di forza maggiore sono definitive e inappellabili.

**24. Pubblicità del Fantacalcio.** Il regolamento completo e aggiornato sarà sempre disponibile sul sito ufficiale di Fantalgoritmo. Eventuali comunicazioni relative al fantacalcio saranno pubblicate sulla stessa piattaforma. L'Organizzatore si riserva il diritto di promuovere il fantacalcio tramite i propri canali di comunicazione, inclusi social media, newsletter e altri mezzi di comunicazione. Le pubblicità del fantacalcio devono essere conformi alle normative vigenti in materia di pubblicità e promozione. I partecipanti possono condividere informazioni sul fantacalcio sui propri profili social, rispettando le linee guida stabilite dall'Organizzatore. L'Organizzatore non è responsabile per eventuali informazioni errate o fuorvianti diffuse da terzi. Le comunicazioni ufficiali riguardanti il fantacalcio saranno inviate esclusivamente dall'indirizzo e-mail ufficiale di Fantalgoritmo.

**25. Validità del Regolamento.** Il presente regolamento entra in vigore dalla data di pubblicazione sul sito ufficiale di Fantalgoritmo e rimarrà valido fino al termine del fantacalcio. Qualsiasi modifica sarà tempestivamente comunicata ai partecipanti. Le modifiche entreranno in vigore dalla data di pubblicazione sul sito ufficiale di Fantalgoritmo. I partecipanti hanno il diritto di contestare le modifiche entro 7 giorni dalla pubblicazione, inviando un'e-mail all'assistenza clienti. Le modifiche saranno considerate accettate se i partecipanti continuano a partecipare al fantacalcio dopo la pubblicazione delle stesse. Le modifiche non possono essere retroattive e non influenzeranno le operazioni già concluse. L'Organizzatore si riserva il diritto di annullare il fantacalcio in caso di forza maggiore o altre circostanze eccezionali.

INFO:

INIZIO LEGA 7 giornata

SOSTITUZIONI cambi classici

SWAP no

REDAZIONE VOTI: Fantamaster

REDAZIONE ASSIST: Fantamaster

SE NON SI CARICANO LE FORMAZIONI: Usa Formazione G. Precedente

SCADENZA INVIO FORMAZIONE: 15 minuti prima

MODIFICATORE DIFESA: si

FASCE: 6 punti

MODIFICATORE CC: no

MODIFICATORE ATT: no

BONUS CAPITANO: no

FATTORE CAMPO: no

SOSTITUZIONI: max 5 con priorità per ruolo

LUNGHEZZA PANCHINA: 11 (2 por,3 dif,3 cc,3att)

BUDGET SQUADRA: 270

MODALITA' MERCATO LIBERO: a listone

CREDITI PER SVINCOLO: 100%

VALORE BASE SVINCOLO: quotazione

LIMITE GIOCATORI ALLA LEGA: 2000

MERCATORE DURANTE LA GIORNATA: si

LIMITE GIOCATORI STESSO CLUB: no

NUMERO GIOCATORI PER ROSA: 3 por, 8 dif, 8 cc, 6 att