

REGOLAMENTO

Art.11 d.p.r. 26 ottobre 2001,430 concorso a premi denominato “Fanta Tifosi 2025-2026” promosso dalla società WORKANDO SRL - ROMA (RM) VIA QUIRINO MAJORANA 203 CAP 00152 - P.I. e C.F. IT16273461000

Soggetto Promotore

WORKANDO SRL con sede a ROMA (RM) VIA QUIRINO MAJORANA 203 CAP 00152 (di seguito: “Promotore”).

Tipologia e denominazione

Concorso a premi denominato “Fanta Tifosi 2025-2026” (di seguito: “Concorso”).

Il presente concorso a premi è strutturato in sei competizioni. Ogni partecipante, in possesso di un abbonamento “Fantalogitmo Bomber” può aderire ad una competizione. La partecipazione a una competizione non comporta alcuna influenza sulle classifiche delle altre.

Area

Il concorso ha svolgimento nell’ambito dell’intero territorio italiano.

Durata

Il concorso ha svolgimento a partire dal giorno 15 luglio 2025 (ore 00.00), data di inizio delle iscrizioni, e terminerà entro la settimana successiva la 38° giornata del Campionato di Calcio di serie A (comunque entro il 30 giugno 2026) (di seguito “Durata”).

Calendario campionato di calcio serie A

Il calendario del Concorso seguirà le possibili variazioni del calendario del Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026 ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla F.I.G.C e dalla Lega Calcio.

Scopo del concorso

Il concorso si prefigge lo scopo di incentivare ed incrementare le vendite sul sito www.fantalgoritmo.it (di seguito “Sito”) dei seguenti prodotti e servizi:

- Abbonamento “Fantalogitmo Bomber”

Fantalgoritmo è un servizio online che supporta i Fantallenatori sia in fase d’asta che di campionato.

L'abbonamento sopra citato consente l'accesso ad una competizione a scelta dell'utente. In fase di acquisto o rinnovo dell'abbonamento, l'utente potrà scegliere la competizione a cui partecipare tramite la mail che riceverà all'indirizzo da lui indicato.

Destinatari

Tutti i titolari di un abbonamento "Fantalogitmo Bomber" maggiorenni al momento della partecipazione e residenti o domiciliati sul territorio italiano (di seguito: "Fanta Allenatori").

Per partecipare al concorso, è necessario avere un abbonamento "Fantalogitmo Bomber" attivo entro il 14 settembre 2025.

Pubblicità

Durante tutto il periodo di promozione sul Sito verrà pubblicato uno spazio illustrante i prodotti e servizi promozionati, il concorso ed un estratto del regolamento di partecipazione. Il Promotore si riserva eventualmente di adottare ulteriori forme di pubblicità, nel rispetto ed in conformità di quanto previsto dal DPR 430/2001 in materia di manifestazioni a premio. La pubblicità svolta ai fini di comunicare la manifestazione sarà coerente con il presente regolamento. Il regolamento completo sempre aggiornato sarà messo a disposizione dei consumatori sul Sito.

Modalità

Al fine di incentivare le vendite del proprio servizio, sopra descritto, il Promotore indice il Concorso, legato al Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, con svolgimento secondo le modalità di seguito descritte. Il Concorso costituisce un "**fantasy game**", ossia una simulazione che permette ai Fanta Allenatori di costituire una squadra di calcio virtuale, di gestirla e di schierarla in campo in occasione di ogni giornata del **Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026**; dopo ogni giornata la squadra virtuale otterrà un punteggio determinato dalle prestazioni dei singoli calciatori, entrerà in classifica e potrà puntare ai diversi premi in palio (sotto descritti). In particolare, il Concorso si rivolge a tutti i Fanta Allenatori, lettori ed utenti appassionati di calcio e consiste nello schierare una squadra virtuale, acquistando 25 calciatori tra quelli che prendono parte al Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026. Il Fanta Allenatore ha a disposizione **270 Fanta Milioni (virtuali)** per acquistare per ciascuna squadra i seguenti **n. 25 calciatori: n. 3 portieri, n. 8 difensori, n. 8 centrocampisti e n. 6 attaccanti** tra quelli proposti nella lista calciatori pubblicata. Ciascun Fanta Allenatore non potrà spendere più dei 270 Fanta Milioni (potrà spenderne meno) e per la propria squadra dovrà acquistare il numero di calciatori richiesti (n. 25 suddivisi nei ruoli descritti) per poter partecipare. Ciascun Fanta Allenatore dovrà controllare che la squadra virtuale prescelta risponda alle caratteristiche richieste. In seguito, scelti i calciatori, sarà possibile per il Fanta Allenatore, in possesso di un abbonamento "Fantalogitmo Bomber" gestire la propria squadra tramite pc, tablet, smartphone via Internet tramite la piattaforma Fantamaster.

I dati verranno registrati da un software, programmato appositamente per la gestione del fantacalcio, che non accetterà inserimenti diversi da quello sopra descritto. Prima di ogni giornata

di campionato sarà possibile schierare salvare la rosa, fino a 1 minuto prima dell'inizio della prima partita della giornata.

Gestione

Prima di ogni giornata, negli stessi orari previsti per la creazione sarà possibile per il Fanta Allenatore effettuare operazioni di mercato e sostituzioni all'interno della propria rosa. In particolare, il Fanta Allenatore potrà modificare la propria formazione (gli n. 11 calciatori che scenderanno in campo e i n. 14 della panchina) attingendo dalla propria rosa ed eventualmente modificando il modulo di gioco, utilizzando moduli accettati dal sistema. Nel caso in cui il Fanta Allenatore non comunichi la formazione della squadra per la giornata in corso parteciperà con l'ultima squadra schierata. Nel corso della stagione, ciascun Fanta Allenatore può cambiare la propria squadra operando sul mercato per modificare alcuni calciatori, vendendoli e sostituendoli secondo quanto oltre riportato.

Si precisa che dopo ciascun turno il valore dei calciatori potrebbe mutare a discrezione della redazione di Fantamaster, in funzione delle variazioni di mercato, della prestazione offerta in campo e dei relativi punti conquistati. Ogni operazione, però, deve rispettare gli stessi vincoli seguiti per la creazione della squadra: senza andare in passivo con i crediti a disposizione, per ogni calciatore venduto si dovrà acquistarne un altro dello stesso ruolo. Il Fanta allenatore potrà comprare e vendere giocatori ("fare mercato") ogni giornata in funzione dei Fanta Milioni a disposizione: ad ogni acquisto deve corrispondere una cessione e viceversa. Rimangono comunque illimitati i cambi di mercato effettuati fino a 1 minuto prima dell'inizio della ciascuna giornata del campionato di calcio di Serie A 2025/2026. Inoltre anche i cambi tra titolari e riserve rimangono illimitati fino ad un minuto prima della prima partita di ciascuna giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026.

Punti

Al termine di ogni giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio: pertanto, ciascuna squadra iscritta al Concorso ottiene tanti punti quanti ne conquistano i n. 11 calciatori reali "scesi in campo". I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio (per un massimo di cinque sostituzioni). Il software, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando dalla panchina un massimo di cinque calciatori ed inserendoli al posto di chi non ha preso punti. I calciatori entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina. In un primo momento il software cercherà di sostituire i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo, ma se non sarà sufficiente, si ricorrerà anche a calciatori di ruolo diverso purché il modulo di gioco risultante sia valido 3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2 (la prima cifra indica i difensori, la seconda i centrocampisti, la terza gli attaccanti). Titolo esemplificativo: se il modulo scelto fosse il 3-4-3, non giocasse un attaccante titolare e non si avessero attaccanti in panchina che possono subentrare, il software potrebbe sostituire l'attaccante con un difensore (passando al modulo 4-4-2) o con un centrocampista

(passando al modulo 3-5-2) in base all'ordine di schieramento in panchina. Qualora né il titolare, né le possibili riserve prendano punteggio, la squadra in questione gioca in inferiorità numerica. Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dalla redazione. A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

Bonus

- Gol segnato: +3 punti
- Assist: +1 punto
- Portiere imbattuto: +1 punto
- Rigore parato: +3 punti

Malus

- Ammonizione: -0.5 punti
- Espulsione: -1 punto
- Autogol: -2 punti
- Rigore sbagliato: -3 punti
- Gol subito dal portiere: -1 punto per ogni gol subito

Inoltre

Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra. Si considerano il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus). Si calcola la media di questi 4 valori.

La squadra ottiene:

- **+ 1 punto** di modificatore difesa se questa media è compresa tra **6 e 6,5** estremo inferiore incluso, estremo superiore escluso
- **+ 3 punti** di modificatore difesa se questa media è compresa tra **6,5 e 7** estremo inferiore incluso, estremo superiore escluso
- **+ 5 punti** di modificatore difesa se questa media è uguale o maggiore di **7** Incluso

Minutaggio

1. Se il giocatore esce entro il 15' minuto, non riceverà un voto (salvo che questi non ottenga un bonus o un malus, ammonizione inclusa). Questo vuol dire che se un giocatore esce al 15' o prima, Non prenderà voto, invece se esce al 16' prenderà normalmente il voto.
2. Se il giocatore entra dopo l'80' minuto, non riceverà un voto. I minuti di recupero non vengono presi in considerazione e non influiscono in nessun modo, quindi che siano 1 o 10 non cambia nulla. Anche in questo caso, il voto verrà assegnato automaticamente se questi otterrà un bonus o un malus, ammonizione compresa. Esempio: se un giocatore entra

all'80' minuto o prima, prenderà regolarmente voto, se invece entra dall'81' minuto in poi, non prenderà voto.

3. Se il giocatore subentra e viene sostituito durante la partita, deve disputare più di 15 minuti per ricevere un voto. Anche in questo caso, il giocatore prenderà automaticamente il voto in caso di un qualsiasi bonus o malus. Quindi è sufficiente un'ammonizione per determinare l'assegnazione di un voto, indipendentemente dal tempo che il giocatore ha speso in campo.

Per tutti e tre i casi citati pocanzi, per determinare il tempo in cui un giocatore è stato in campo, vengono presi in considerazione solo i minuti di entrata e di uscita. Non vengono quindi conteggiati i secondi, i recuperi o i momenti in cui il gioco è rimasto fermo a causa della review del VAR o altre situazioni.

Esempi:

- Un giocatore inizia il match come titolare ma a causa di un infortunio esce al 15' minuto senza ottenere nessun bonus o malus. Per il punto n. 1, il giocatore NON prenderà voto (l'avrebbe preso invece se fosse uscito al 16' o se avesse ricevuto un'ammonizione per esempio).
- Un giocatore subentra nel finale di partita entrando all'85' minuto e nonostante rimanga in campo solo pochi minuti riceve un'ammonizione. Per il punto n. 2, il giocatore riceverà un voto, anche se ha giocato effettivamente pochi minuti.
- Un giocatore subentra durante il match, ad esempio al minuto 50, ed esce per infortunio al minuto 60, non riceverà un voto perché è rimasto in campo meno di 15 minuti.

Dati validi per il punteggio

La piattaforma utilizza un sistema di calcolo automatizzato per determinare i punteggi, basato sui dati ufficiali forniti dalla redazione.

I punteggi saranno aggiornati entro 24 ore dal termine di ogni giornata di campionato.

Variazioni di calendario

Nel caso di partite rinviate tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, inclusi portieri, squalificati e infortunati, riceveranno 6 punti d'ufficio.

Il Promotore si riserva la possibilità in caso di eccezionali situazioni (calamità sociali, civili o naturali che possano bloccare il regolare svolgimento di almeno il 50% delle partite in Serie A o nell'ipotesi di gravi e improvvisi lutti) di annullare l'intera giornata, congelando alla giornata precedente tutte le classifiche, anche nel caso in cui le partite annullate fossero recuperate in altre date. Il Promotore informerà tutti i Fanta Allenatori e gli appassionati dell'eventuale decisione di considerare valido un anticipo o posticipo tramite mail e sul Sito. In caso di partita sospesa si fa riferimento al caso delle partite rinviate. In caso di rinvio di tutta una giornata di campionato il

Promotore si riserva di comunicare prima o dopo tale evento tramite mail e Sito come procedere al recupero della giornata. In ogni caso però tutte le operazioni facoltative effettuate e non effettuate (esempio cambi extra di mercato) nella fase di avvicinamento alla giornata stessa verranno considerate valide.

Struttura delle competizioni

Il concorso si articola in sei competizioni, denominate:

- **Fiorentina**
- **Juventus**
- **Milan**
- **Inter**
- **Napoli**
- **Bomber**

Ogni competizione prevede classifiche e premi propri.

All'interno di ogni competizione sono previste due classifiche:

- Una **classifica giornaliera**, basata sul punteggio ottenuto nella singola giornata di Serie A
- Una **classifica generale**, basata sulla somma dei punteggi ottenuti durante l'intera Durata

Assegnazione dei premi

Sono diverse le graduatorie del Concorso che il Promotore stila dopo ogni giornata di Serie A 2025/2026.

I premi saranno consegnati agli aventi diritto entro 60 giorni dalla data di assegnazione.

Tutti i premi in palio non potranno in nessun modo essere convertiti in gettoni d'oro o in denaro. Il Promotore si riserva il diritto in caso i premi siano indisponibili per motivi indipendenti dalla facoltà del Promotore di fornire un premio di eguale o superiore valore con caratteristiche simili.

Competizione Fiorentina

Al termine di ogni giornata a partire dalla 3^a verrà premiata la squadra che ha totalizzato più punti, per un totale di n. 36 premiazioni.

Al termine del campionato verrà inoltre stilata una classifica finale, comprendente il punteggio cumulativo di n. 36 giornate di campionato. Questa classifica vedrà premiati i primi 20 classificati.

Competizione Juventus

Al termine di ogni giornata a partire dalla 3^a verrà premiata la squadra che ha totalizzato più punti, per un totale di n. 36 premiazioni.

Al termine del campionato verrà inoltre stilata una classifica finale, comprendente il punteggio cumulativo di n. 36 giornate di campionato. Questa classifica vedrà premiati i primi 5 classificati.

Competizione Milan

Al termine di ogni giornata a partire dalla 3^a verrà premiata la squadra che ha totalizzato più punti, per un totale di n. 36 premiazioni.

Al termine del campionato verrà inoltre stilata una classifica finale, comprendente il punteggio cumulativo di n. 36 giornate di campionato. Questa classifica vedrà premiati i primi 5 classificati.

Competizione Inter

Al termine di ogni giornata a partire dalla 3^a verrà premiata la squadra che ha totalizzato più punti, per un totale di n. 36 premiazioni.

Al termine del campionato verrà inoltre stilata una classifica finale, comprendente il punteggio cumulativo di n. 36 giornate di campionato. Questa classifica vedrà premiati i primi 5 classificati.

Competizione Napoli

Al termine di ogni giornata a partire dalla 3^a verrà premiata la squadra che ha totalizzato più punti, per un totale di n. 36 premiazioni.

Al termine del campionato verrà inoltre stilata una classifica finale, comprendente il punteggio cumulativo di n. 36 giornate di campionato. Questa classifica vedrà premiati i primi 5 classificati.

Competizione Bomber

Al termine di ogni giornata a partire dalla 3^a verrà premiata la squadra che ha totalizzato più punti, per un totale di n. 36 premiazioni.

Al termine del campionato verrà inoltre stilata una classifica finale, comprendente il punteggio cumulativo di n. 36 giornate di campionato. Questa classifica vedrà premiati i primi 5 classificati.

Premi

Competizione Fiorentina

Durante ciascuna giornata del campionato di Serie A compresa nella Durata, il partecipante che otterrà il punteggio più alto nella classifica giornaliera della lega si aggiudicherà un Buono Regalo fiorentinastore.com spendibile su <https://www.fiorentinastore.com/it> dal valore di €100 IVA inclusa.

Al termine del concorso, i primi cinque classificati nella classifica generale riceveranno i seguenti premi, in ordine di posizione:

1. MacBook Pro 14
2. iPhone 16
3. Abbonamento Tribuna
4. Abbonamento Curva Fiesole
5. Abbonamento Curva Fiesole
6. 1° Maglia originale firmata
7. Maglia originale firmata
8. Maglia originale firmata
9. Maglia originale firmata
10. Felpa di allenamento ACF
11. Polo di rappresentanza ACF
12. Maglia di rappresentanza ACF
13. Pass Vip per partita al Franchi
14. Pass Vip per partita al Franchi
15. Pass Vip per partita al Franchi
16. Pass Vip per partita al Franchi
17. Pass Vip per partita al Franchi
18. Pass Vip per partita al Franchi
19. Maglia di allenamento ACF
20. Pantaloncino da gara ACF
21. Maglia retro Fiorentina a scelta
22. Maglia retro Fiorentina a scelta
23. Maglia retro Fiorentina a scelta
24. Maglia retro Fiorentina a scelta
25. Maglia retro Fiorentina a scelta
26. T-shirt Passione Fiorentina
27. T-shirt Passione Fiorentina

- 28. T-shirt Passione Fiorentina
- 29. T-shirt Passione Fiorentina
- 30. T-shirt Passione Fiorentina
- 31. 2 Cover cellulare Passione Fiorentina
- 32. Tazza + Cover Passione Fiorentina
- 33. 2 Tazze + Cover cellulare Passione Fiorentina
- 34. Adesivo + Cover Passione Fiorentina
- 35. Cover cellulare Passione Fiorentina
- 36. Tazza e adesivi Passione Fiorentina
- 37. Tazza e adesivi Passione Fiorentina
- 38. Tazza e adesivi Passione Fiorentina
- 39. Tazza e adesivi Passione Fiorentina
- 40. Tazza e adesivi Passione Fiorentina

Competizione Juventus

Durante ciascuna giornata del campionato di Serie A compresa nel periodo concorsuale, il partecipante che otterrà il punteggio più alto nella classifica giornaliera della lega si aggiudicherà un Buono Regalo store.juventus.com spendibile su <https://store.juventus.com/it> dal valore di €100 IVA inclusa.

Al termine del concorso, i primi cinque classificati nella classifica generale riceveranno i seguenti premi, in ordine di posizione:

1. MacBook Pro 14" dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €1.500,00
2. iPhone 16 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 700,00
3. iPad 10[^] gen. 10.9" dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €300,00
4. Apple Watch SE 2022 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €250,00
5. AirPods 4 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €150,00

Competizione Milan

Durante ciascuna giornata del campionato di Serie A compresa nel periodo concorsuale, il partecipante che otterrà il punteggio più alto nella classifica giornaliera della lega si aggiudicherà un Buono Regalo store.acmilan.com spendibile su <https://store.acmilan.com/it> dal valore di €100 IVA inclusa.

Al termine del concorso, i primi cinque classificati nella classifica generale riceveranno i seguenti premi, in ordine di posizione:

1. MacBook Pro 14" dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €1.500,00
2. iPhone 16 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 700,00
3. iPad 10[^] gen. 10.9" dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €300,00
4. Apple Watch SE 2022 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €250,00
5. AirPods 4 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €150,00

Competizione Inter

Durante ciascuna giornata del campionato di Serie A compresa nel periodo concorsuale, il partecipante che otterrà il punteggio più alto nella classifica giornaliera della lega si aggiudicherà un Buono Regalo store.inter.it spendibile su <https://store.inter.it/it-it/> dal valore di €100 IVA inclusa.

Al termine del concorso, i primi cinque classificati nella classifica generale riceveranno i seguenti premi, in ordine di posizione:

1. MacBook Pro 14" dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €1.500,00
2. iPhone 16 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 700,00
3. iPad 10[^] gen. 10.9" dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €300,00
4. Apple Watch SE 2022 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €250,00

5. AirPods 4 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €150,00

Competizione Napoli

Durante ciascuna giornata del campionato di Serie A compresa nel periodo concorsuale, il partecipante che otterrà il punteggio più alto nella classifica giornaliera della lega si aggiudicherà un Buono Regalo amazon.it spendibile su <https://www.amazon.it/> dal valore di €100 IVA inclusa.

Al termine del concorso, i primi cinque classificati nella classifica generale riceveranno i seguenti premi, in ordine di posizione:

1. MacBook Pro 14" dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €1.500,00
2. iPhone 16 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 700,00
3. iPad 10^a gen. 10.9" dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €300,00
4. Apple Watch SE 2022 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €250,00
5. AirPods 4 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €150,00

Competizione Bomber

Durante ciascuna giornata del campionato di Serie A compresa nel periodo concorsuale, il partecipante che otterrà il punteggio più alto nella classifica giornaliera della lega si aggiudicherà un Buono Regalo amazon.it spendibile su <https://www.amazon.it/> dal valore di €100 IVA inclusa.

Al termine del concorso, i primi cinque classificati nella classifica generale riceveranno i seguenti premi, in ordine di posizione:

1. MacBook Pro 14" dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €1.500,00
2. iPhone 16 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 700,00
3. iPad 10^a gen. 10.9" dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €300,00
4. Apple Watch SE 2022 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €250,00
5. AirPods 4 dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di €150,00

Irreperibilità e pari merito

Nel caso di irreperibilità di uno dei vincitori il relativo premio sarà devoluto alla Organizzazione di volontariato di seguito indicata.

Si considera irreperibile il vincitore non rintracciato entro 7 giorni solari dall'invio della mail di comunicazione vincita.

Infine, in caso di pari merito tra due o più squadre il premio sarà assegnato alla Fanta Allenatore che per primo si è registrato nella competizione di riferimento.

Organizzazione Di Volontariato

I premi, se non assegnati, per qualsiasi motivo, diversamente da quelli rifiutati, saranno devoluti alla seguente ODV, come prevede l'art. 10 comma 5 del D.P.R. n. 430, 26 ottobre 2001: La Casetta Dei Gatti - Organizzazione di volontariato Parco Caduti Per Trieste (fronte Via Dei Rocciatori n.64) - 00143 – Roma - C.F. 97425830581.

Montepremi

Il montepremi complessivo ammonta a € 39.000,00 IVA inclusa ove presente. Il valore dei premi sono indicativi e aggiornati alla data della redazione del presente regolamento.

Rinuncia alla rivalsa

Il Promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex. Art. 30 DPR 600/73.

Adempimenti e garanzie

Il server di raccolta e gestione di tutti i dati relativi allo svolgimento della manifestazione a premio è ubicato in Italia.

Tutte le operazioni avverranno secondo la normativa vigente. I vincitori saranno contattati via mail all'indirizzo indicato al momento della registrazione della squadra e riceveranno le indicazioni utili per il ritiro del premio.

Il Promotore si riserva il diritto di richiedere ai partecipanti e/o vincitori tutti i documenti (in corso di validità) necessari per verificare la corrispondenza con i dati inseriti al momento della registrazione della squadra. L'eventuale richiesta verrà effettuata a mezzo e-mail all'indirizzo utilizzato per la registrazione dell'account. La mancata o incompleta trasmissione della documentazione entro il termine di 7 giorni solari dalla richiesta o la non conformità della stessa

comporta l'esclusione dalla partecipazione il conferimento dell'eventuale premio vinto alla Organizzazione Di Volontariato sopra indicata.

Nel caso di acquisto di giocatori militanti in una squadra che per motivi disciplinari non prenderà parte al prossimo campionato di serie A 2025/2026 tali giocatori saranno disattivati nella lista giocatori e potranno essere ceduti senza scalo di cambi di mercato come avviene infatti nel caso di giocatori che non militano più in Serie A.

Nel caso ulteriore in cui non fosse possibile gestire la sostituzione dei giocatori di squadre che dovessero essere escluse dalla prossima stagione di Serie A 2025/2026, il Promotore, al fine di garantire la correttezza del concorso, si riserva la possibilità ultima di resettare la lista dei giocatori, eliminare tutte le squadre e le rose create fino a quel momento per poi ricaricare la nuova lista con le squadre corrette. Nel caso si procedesse con questa soluzione, tutti gli utenti verranno informati attraverso una comunicazione via mail.

Il Promotore non è responsabile del mancato recapito della comunicazione dell'avvenuta vincita e/o di altre eventuali comunicazioni effettuate ai vincitori o ai partecipanti, dovuto all'indicazione da parte dei concorrenti di dati errati e/o non aggiornati, a indirizzi e-mail inesistenti/errati, non disponibili o inseriti in una black-list, a mailbox piene o disabilitate, a server irraggiungibili, a filtri antispam oppure altre cause da loro non dipendenti.

La consegna dei premi sarà effettuata entro 60 giorni dalla fine della manifestazione a premi. La consegna dei premi fisici avviene tramite corriere: saranno effettuati un massimo di due tentativi di consegna all'avente diritto, dopo di che il premio si intenderà rifiutato.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni, di qualsiasi natura ed entità, a cose o persone, derivanti dall'uso dei premi consegnati e accettati, per i quali valgono, in ogni caso, le istruzioni e le avvertenze dei fabbricanti.

Anche eventuali difetti e/o malfunzionamenti dei premi, il Promotore rimanda alle norme di garanzia (che decorre dal momento in cui il Promotore acquista i premi) dal e di assistenza dei fabbricanti Il Promotore si riserva, in caso di indisponibilità sopravvenuta, di sostituire il premio con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso o superiore valore.

I premi non sono sostituibili, né convertibili in denaro, né è data alcuna facoltà ai vincitori di richiedere, con o senza l'aggiunta di somme di denaro, la possibilità di ricevere un premio diverso.

Le spese accessorie e utili per poter fruire dei premi saranno a carico dei vincitori. I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico alla data di stesura del presente regolamento.

I premi, se non assegnati, per qualsiasi motivo, diversamente da quelli rifiutati, saranno devoluti alla seguente ODV, come prevede l'art. 10 comma 5 del D.P.R. n. 430, 26 ottobre 2001: La Casetta Dei Gatti - Organizzazione di volontariato Parco Caduti Per Trieste (fronte Via Dei Rocciatori n.64) - 00143 – Roma - C.F. 97425830581.

La donazione da parte di un vincitore del proprio premio alla Organizzazione Di Volontariato indicata nel presente regolamento è possibile solo in presenza di una dichiarazione scritta a mezzo della quale sia espressa la volontà di dare in donazione.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer/device mobile, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, antivirus, antispam, firewall o disguidi postali o cause di qualunque altro genere al di fuori del controllo del Promotore stesso.

Il Promotore si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi individuo trovato a cercare di modificare il funzionamento della Promozione, oppure ad agire in modo ritenuto non adeguato dal Promotore oppure in violazione del presente Regolamento.

Il Promotore è autorizzato in ogni momento, con ragioni valide, a squalificare o escludere dal concorso i partecipanti, senza possibilità di ricorso.

Il Promotore si riserva il diritto di escludere i partecipanti in caso di comportamento sospetto, scorretto, frode o qualunque altro comportamento in conflitto con questo Regolamento, senza possibilità di ricorso.

Si precisa che per quanto riguarda il gioco, a far fede saranno i log registrati a database delle formazioni salvate dagli utenti.

Qualora l'ordine di svolgimento del calendario di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026 dovesse subire modifiche, il Promotore si riserva di modificare di conseguenza il calendario del Concorso.

I dati personali saranno utilizzati dal Promotore per le attività correlate allo svolgimento del concorso a premi e per tutte le attività allo stesso concorso a premi connesse, per le finalità espressamente indicate nell'informativa privacy, secondo la normativa vigente.

Con l'iscrizione al concorso i partecipanti conferiscono il proprio consenso alla pubblicazione del proprio nome, cognome e comune di residenza negli spazi che il Promotore dedica al concorso.

A tutela di tutti gli iscritti, il Promotore si riserva la possibilità di ricalcolare le classifiche in un qualsiasi momento.

Eventuali errata corrige appariranno negli spazi che il Promotore dedica al concorso, pertanto i premi saranno definitivamente assegnati solo a seguito di tali verifiche.